



N° match .....	N°minitel/web .....
Compétition : .....	
Journée ou Tour : .....	Poule : .....
Date : .. / .. / .....	Heure : .. h ..
Club RECEVANT .....	
Club VISITEUR .....	

Hier ist normalerweise auch ein Aufkleber angebracht. Falls nicht, Daten von der Vorderseite (gleiches Feld) hierher übertragen.

### RÉSERVES D'AVANT MATCH

Hier werden von den Vereinen vor, während oder nach dem Spiel vorgebrachte Proteste wegen Pässen bzw. Spielberechtigung notiert.

Der Eintrag erfolgt durch den protestierenden Spielführer.

*Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)*

*Signature de l'arbitre*

Unterschrift beider Spielführer - nur erforderlich wenn in diesem Feld ein Eintrag vorgenommen wurde

Unterschrift des SR - nur erforderlich wenn in diesem Feld ein Eintrag vorgenommen wurde

## ANNEXE FEUILLE DE MATCH

*ne joindre à la feuille de match que si nécessaire*

Anhang zum Spielberichtsbogen - Ausfüllen wenn notwendig

### OBSERVATIONS D'APRÈS MATCH

Hier werden gelb/rote und rote Karten eingetragen (auch 10 Min./rot). Dabei sind nur Name des Spielers sowie dessen Lizenznummer anzugeben.

Weitere Ausführungen zum Platzverweis erfolgen dann auf dem Sonderbericht.

*Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)*

*Signature de l'arbitre*

Unterschrift beider Spielführer - nur erforderlich wenn in diesem Feld ein Eintrag vorgenommen wurde

Unterschrift des SR - nur erforderlich wenn in diesem Feld ein Eintrag vorgenommen wurde

### RÉSERVES TECHNIQUES À TRANSCRIRE PAR L'ARBITRE

Regelverstöße des Schiedsrichters oder der Assistenten werden hier durch den protestierenden Spielführer eingetragen.

*Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)*

*Signature de l'assistant concerné*

*Signature de l'arbitre*

Unterschrift beider Spielführer - nur erforderlich wenn in diesem Feld ein Eintrag vorgenommen wurde

Unterschrift des Assistenten - falls von der Eintragung betroffen

Unterschrift des SR - nur erforderlich wenn in diesem Feld ein Eintrag vorgenommen wurde